**PRÁCTICA 3**

# **// EJ 1**

**procedure Mover3VecesAlNorte() {**

**/\***

**Prop.: Mover el cabezal 3 celdas al Norte**

**de la posicion actual**

**Prec.: Debe haber al menos 3 celdas al**

**Norte de la posicion actual**

**\*/**

**repeat(3){**

**Mover(Norte)**

**}**

**}**

# **// EJ 2**

**procedure Mover3VecesAlEste() {**

**/\***

**Prop.: Mover el cabezal 3 celdas al Este**

**de la posicion actual**

**Prec.: Debe haber al menos 3 celdas al**

**Este de la posicion actual**

**\*/**

**repeat(3){**

**Mover(Este)**

**}**

**}**

# **// EJ 3**

**procedure Poner6DeColorNegro() {**

**/\***

**Prop.: Poner 6 bolitas de color negro**

**en la posición actual**

**Prec.: Ninguna**

**\*/**

**repeat(6){**

**Poner(Negro)**

**}**

**}**

# **// EJ 4**

**procedure Poner6DeColorVerde() {**

**/\***

**Prop.: Poner 6 bolitas de color verde**

**en la posición actual**

**Prec.: Ninguna**

**\*/**

**repeat(6){**

**Poner(Verde)**

**}**

**}**

# **// EJ 5**

**procedure DibujarRectanguloRojoYNegroDe5x3(){**

**/\***

**PROPÓSITO: Poner un rectángulo sólido de 5 celdas de ancho y 3 celdas de alto,**

**en la que cada celda tenga una bolita de color Rojo y una de color Negro.**

**El cabezal comienza y termina en el vértice inferior izquierda del mismo.**

**PRECONDICIONES: Hay al menos 4 celdas al Este y 2 celdas al Norte de la celda actual**

**\*/**

**PonerUnaNegraYUnaRoja()**

**Mover4VecesAlOeste()**

**Mover(Norte)**

**PonerUnaNegraYUnaRoja()**

**Mover4VecesAlOeste()**

**Mover(Norte)**

**PonerUnaNegraYUnaRoja()**

**IrAlInicio()**

**}**

**procedure PonerUnaNegraYUnaRoja(){**

**/\***

**Proposito: Realiza una linea roja y negra de 5 bloques de ancho.**

**Precondicion: Debe haber 4 celdas lindantes al este.**

**\*/**

**repeat(4){**

**Poner(Rojo)**

**Poner(Negro)**

**Mover(Este)**

**}**

**Poner(Rojo)**

**Poner(Negro)**

**}**

**procedure Mover4VecesAlOeste() {**

**/\***

**Proposito: Mueve el cabezal 4 celdas al Oeste**

**Precondicion: Debe haber 4 celdas lindantes el Oeste**

**\*/**

**repeat(4){**

**Mover(Oeste)**

**}**

**}**

**procedure IrAlInicio() {**

**/\***

**Proposito: Mueve el cabezal al vortice inferior izquierdo**

**Precondicion:**

**\*/**

**IrAlBorde(Oeste)**

**IrAlBorde(Sur)**

**}**

# **// EJ 6**

**procedure PintarElTableroDeAzul() {**

**/\***

**Prop.: Pintar un Tablero con bolitas Azules de 10 de largo x 7 de alto**

**Prec.: Debe haber al menos 6 celdas al Norte y**

**9 al Este de la posicion actual**

**\*/**

**PintarUnaColumnaDe7()**

**}**

**procedure PintarUnaColumnaDe7(){**

**/\***

**Prop.: Pintar una Columna con bolitas Azules de 7 de alto**

**Prec.: Debe haber al menos 6 celdas al Norte de la posicion actual**

**\*/**

**repeat(6){**

**Poner(Azul)**

**Mover(Norte)**

**}**

**Poner(Azul)**

**}**

**procedure PintarUnaFilaDe10(){**

**/\***

**Prop.: Pintar una Columna con bolitas Azules de 10 de largo**

**Prec.: Debe haber al menos 9 celdas al Este de la posicion actual**

**\*/**

**repeat(9){**

**Poner(Azul)**

**Mover(Norte)**

**}**

**Poner(Azul)**

**}**

**procedure IrALaSiguineteFila(){**

**/\***

**Prop.: Mover**

**Prec.: Debe haber al menos 6 celdas al Norte y**

**9 al Este de la posicion actual**

**\*/**

**}**